



Regulamin konkursu „AI dla szkoły – zdobądź grant na koniec roku szkolnego”

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady udziału w konkursie „AI dla szkoły – zdobądź grant na koniec roku szkolnego!”, zwanym dalej „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Fundacja Digital University z siedzibą w Warszawie (00-071), ul. Krakowskie Przedmieście 13, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000520112, NIP: 1182100793, REGON: 147372124, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Adres korespondencyjny: fundacja@digitaluniversity.pl. Strona internetowa: <https://fundacja.digitaluniversity.pl>.
4. Konkurs jest przyrzeczeniem publicznym w rozumieniu art. 919–921 Kodeksu cywilnego.

§2. Definicje

1. Kurs – bezpłatny kurs online „AI: Przyszłość zaczyna się dziś”, zawierający 6 modułów edukacyjnych, w tym treści o etyce i odpowiedzialnym korzystaniu z AI.
2. Uczestnik indywidualny – osoba fizyczna należąca do społeczności szkolnej (uczeń, nauczyciel, rodzic, absolwent), która zapisze się na Kurs i poda numer RSPO szkoły.
3. Szkoła – placówka edukacyjna zarejestrowana w Rejestrze Szkół i Placówek Oświatowych (RSPO).
4. RSPO – Rejestr Szkół i Placówek Oświatowych, dostępny na stronie www.rspo.gov.pl.

§3. Cel Konkursu

1. Głównym celem Konkursu jest przeszkolenie jak największej liczby członków społeczności szkolnych w zakresie sztucznej inteligencji, ze szczególnym uwzględnieniem zagadnień etycznych i odpowiedzialnego korzystania z technologii.
2. Konkurs wspiera edukację cyfrową, rozwój kompetencji przyszłości i integrację społeczności szkolnej.
3. Dodatkowym celem jest przekazanie nagród w postaci grantów na cele związane z zakończeniem roku szkolnego.

§4. Uczestnicy

1. W Konkursie mogą wziąć udział:
 - o uczniowie szkół podstawowych i ponadpodstawowych,
 - o nauczyciele i pracownicy pedagogiczni,
 - o rodzice i opiekunowie prawni,
 - o absolwenci szkół.
2. Każda osoba może zgłosić się tylko raz i przypisać swoje zgłoszenie do jednej szkoły.
3. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

§5. Zasady uczestnictwa

1. Aby wziąć udział, należy zapisać się na Kurs i podać numer RSPO szkoły do dnia 5 czerwca 2025 r.
2. Liczba unikalnych zgłoszeń przypisanych do numeru RSPO będzie podstawą do utworzenia rankingu szkół.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi 9 czerwca 2025 r. na stronie internetowej Organizatora.

§6. Nagrody

1. Szkoły, które zgromadzą największą liczbę unikalnych zgłoszeń, otrzymają granty:
 - o I miejsce – 5000 zł,
 - o II miejsce – 3000 zł,
 - o III miejsce – 2000 zł.

2. Granty będą przekazane w formie darowizny celowej na rachunek bankowy szkoły.
3. Szkoły zobowiązane są do:
 - podpisania umowy darowizny z Fundacją Digital University przed przekazaniem środków,
 - sporządzenia i podpisania protokołu przekazania środków,
 - przesłania krótkiego sprawozdania z realizacji do 30 września 2025 r.
3. Kontakt z laureatami będzie realizowany telefonicznie i mailowo na podstawie danych dostępnych w RSPO.

§7. Uczciwość i przeciwdziałanie nadużyciom

1. Konkurs odbywa się zgodnie z zasadami uczciwej rywalizacji i współzycia społecznego.
2. Zabronione są:
 - wielokrotne zgłoszenia tej samej osoby,
 - stosowanie automatycznych systemów zgłoszeń,
 - inne działania naruszające zasady fair play.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji zgłoszeń i unieważnienia udziału w przypadku wykrycia nadużyć.

§8. Rozstrzyganie sporów

1. Wszelkie spory rozstrzyga Organizator zgodnie z przepisami prawa polskiego.
2. W sytuacjach spornych strony zobowiązane są działać w duchu wzajemnego poszanowania i zasad współzycia społecznego.

§9. Postanowienia końcowe

1. Udział w Konkursie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn, z obowiązkiem niezwłocznego poinformowania o tym na stronie internetowej.
3. Kontakt z Organizatorem: fundacja@digitaluniversity.pl.