

HARMONOGRAM PROGRAMU

ETAP I: WARSZTATY MERYTORYCZNE

31 maj – czerwiec 2026 | online

Uczestnicy rozpoczynają program od cyklu warsztatów rozwijających kompetencje niezbędne do realizacji projektów oraz funkcjonowania w świecie technologii.

Zakres tematyczny obejmuje m.in.:

- edukację finansową i zarządzanie budżetem
- bezpieczne finanse
- dezinformację, deepfake i cyberbezpieczeństwo
- projektowanie rozwiązań opartych na nauce i technologii
- krytyczne myślenie i analizę danych

Warsztaty realizowane są w formule online.

Każdy z tematów dostępny jest w kilku terminach do wyboru (uczestnik wybiera jeden dogodny termin dla każdego warsztatu).

ETAP II: SPOTKANIA INSPIRACYJNE

31 czerwiec 2026 + 2 spotkania we wrześniu | online

Uczestnicy biorą udział w cyklu spotkań inspiracyjnych, poszerzających perspektywę i pokazujących praktyczne zastosowanie kompetencji przyszłości.

Tematy spotkań obejmują m.in.:

- design thinking
- gry i gaming w edukacji
- rozwijanie sprawczości u młodzieży
- spotkania z popularyzatorami nauki

Każde spotkanie odbywa się w jednym terminie i ma charakter otwarty dla wszystkich uczestników programu.

ETAP III: KURS AI

31 lipiec – sierpień 2026 | online

W okresie wakacyjnym uczestnicy realizują kurs sztucznej inteligencji (12 godzin).

Kurs prowadzony jest w kilku turnusach:

- 3 grupy w lipcu
- 2 grupy w sierpniu

Dzięki temu każdy uczestnik może dopasować udział do swoich planów wakacyjnych.

ETAP IV: MENTORING I ROZWÓJ PROJEKTU

31 wrzesień 2026 | online

Na tym etapie uczestnicy wracają do pracy nad projektami, rozwijając je przy wsparciu mentorów.

Mentoring obejmuje:

- konsultacje z ekspertami
- dopracowanie rozwiązań
- przygotowanie do prezentacji projektów

Dodatkowo we wrześniu realizowane są 2 spotkania inspiracyjne wspierające rozwój uczestników.

ETAP V: PREZENTACJA PROJEKTÓW

31 9 października 2026 | Warszawa

Zespoły prezentują swoje projekty przed jury programu – stacjonarnie w Warszawie.

To moment podsumowania pracy projektowej oraz oceny zaproponowanych rozwiązań.

Jury wyłania 3 zwycięskie zespoły.

ETAP VI: FINAŁ PROGRAMU

31 24 października 2026

Trzy najlepsze zespoły zaprezentują swoje projekty podczas konferencji **Masters & Robots Youth 2026** — wydarzenia gromadzącego kilkadziesiąt tysięcy odbiorców zainteresowanych przyszłością technologii i rynku pracy.

ETAP VII: SPOTKANIA NA UCZELNIACH

31 październik – grudzień 2026

Dla wszystkich uczestników organizowane są dodatkowe spotkania na uczelniach technicznych.

Ich celem jest:

- przybliżenie ścieżek edukacyjnych w obszarze STEM
- inspiracja do dalszego rozwoju
- kontakt ze środowiskiem akademickim

W spotkaniach mogą uczestniczyć również całe klasy, nie tylko zespoły projektowe.

NAGRODY DLA ZWYCIĘSKICH ZESPOŁÓW

Zwycięskie zespoły otrzymują dodatkowe doświadczenia rozwojowe:

- doświadczenie „Future Thinking” – projektowanie rozwiązań przyszłości
- doświadczenie „Autoprezentacja” – jak mówić o sobie i swoich pomysłach
- doświadczenie „Wystąpienia publiczne” – przygotowanie do prezentacji na scenie
- indywidualne doradztwo zawodowe

ORGANIZATOR:



PARTNER:

